

資訊科學系(含碩士班)課程架構

一、本系簡介

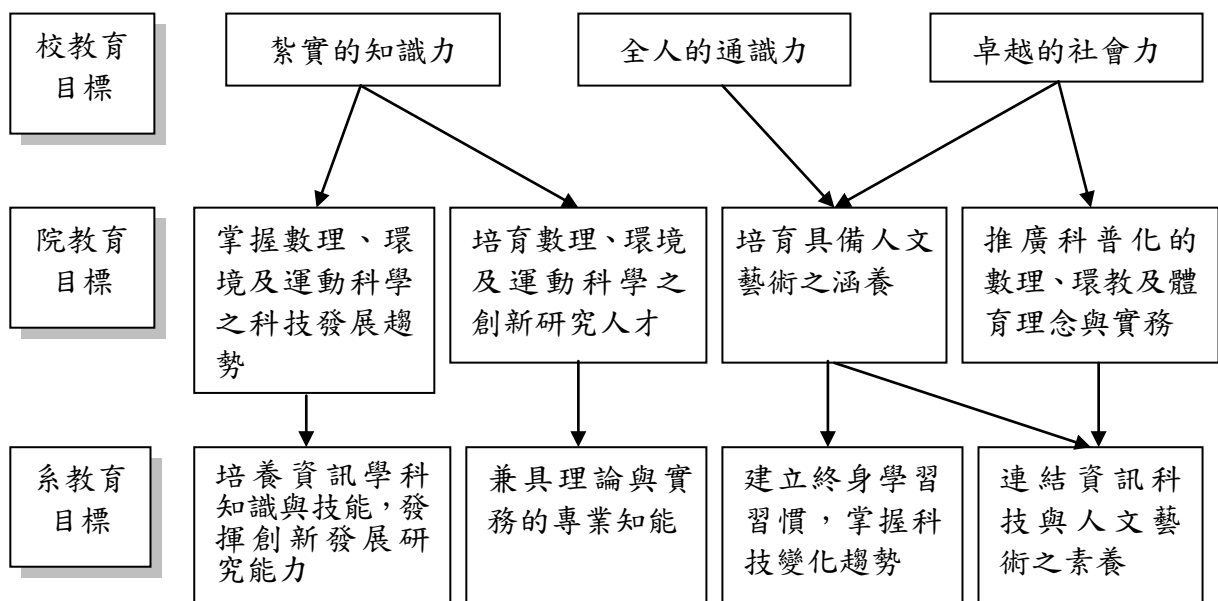
- (一)本系課程注重資訊理論與實務技術，以培育計算機軟體、硬體、網路系統之應用、開發及理論研究之資訊科學人才。
- (二)結合本校教育之優勢及資訊技術，培養資訊教育和數位科技之設計及研究人才。

二、教育目標

(一)本系教育目標

1. 培養資訊學科知識與技能，發揮創新發展研究能力。
2. 兼具理論與實務的專業知能。
3. 建立終身學習習慣，掌握科技變化趨勢。
4. 連結資訊科技與人文藝術之素養。

(二)本系教育目標與院、校教育目標之關連



三、課程規劃

(一)本系基本素養

1. 具備學術倫理、資訊倫理
2. 具備人文素養及專業道德責任的人文關懷
3. 具備外語溝通與國際觀
4. 具有共通基礎、旁通廣博及貫通融合的三通素養
5. 具有邏輯思考的科普素養
6. 具有創造、競爭及人際互動素養

(二)本系核心能力

1. 程式設計能力
2. 系統發展與評估能力
3. 網路通訊技術能力
4. 多媒體應用發展能力
5. 獨立解決問題及趨勢掌握之能力
6. 合作、批判、思考、創新的能力

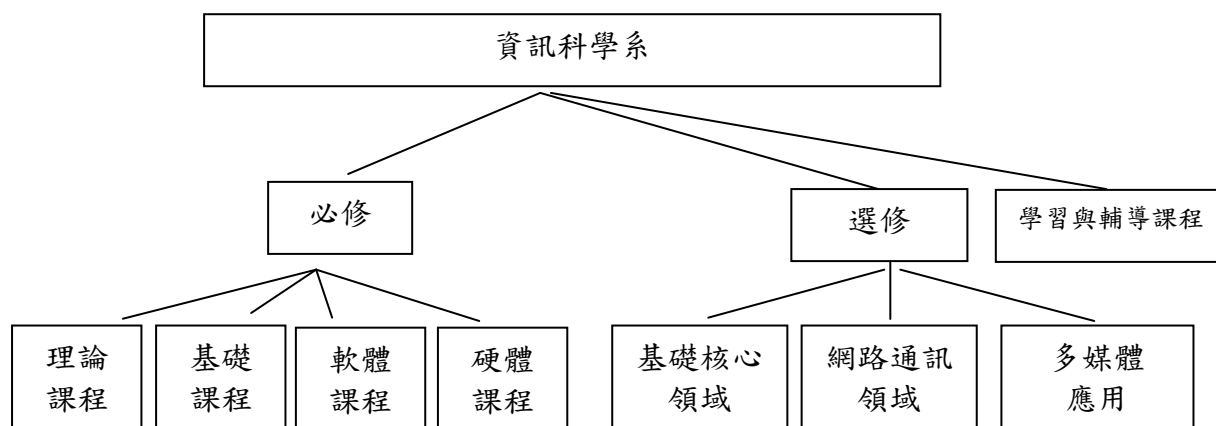
(二)本系核心能力與教育目標相關表

核心能力	系教育目標			
	培養資訊學科知識與技能，發揮創新發展研究能力	兼具理論與實務的專業知能	建立終身學習習慣，掌握科技變化趨勢	連結資訊科技與人文藝術之素養
程式設計能力	✓	✓	✓	
系統發展與評估能力	✓	✓	✓	
網路通訊技術能力	✓	✓	✓	
多媒體應用發展能力	✓	✓	✓	✓
獨立解決問題及趨勢掌握之能力	✓		✓	✓
合作、批判、思考、創新的能力	✓		✓	✓

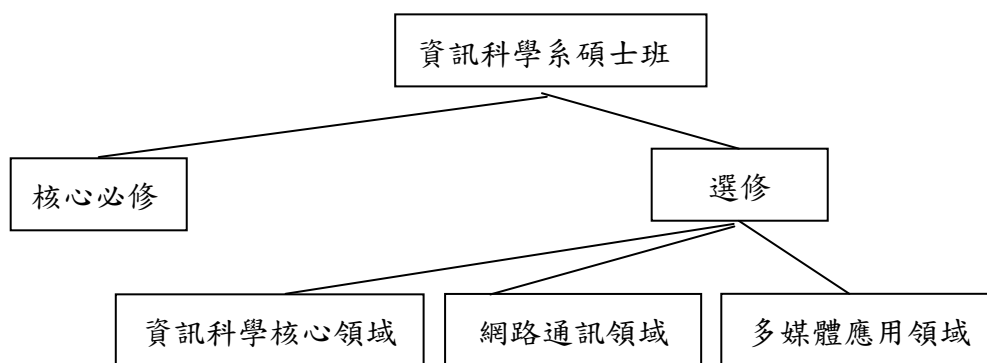
(三)課程架構

1.課程架構圖

大學部



碩士班



1.1 必修課程

大學部(70(92):學分(時數))修課架構與流程表：

	理論課程		基礎課程	軟體課程	硬體課程	學習與輔導課程
一年級	上 13 (15)	微積分 4(4)	計算機概論 3(3)	Java 程式設計 (I)3(3)		大學生活學習與輔導一 0(2)
		離散數學 3(3)				
	下 13 (15)	微積分 4(4)	c 程式設計 3(3)	Java 程式設計 (II)3(3)	數位電子學 3(3)	大學生活學習與輔導二 0(2)
二年級	上 12 (14)	線性代數 3(3)	資料結構 3(3)	組合語言 3(3)	數位系統設計 3(3)	大學生活學習與輔導三 0(2)
	下 10 (15)	機率 3(3)	計算機網路 3(3)	系統程式 3(3)	數位電路實驗 1(3)	大學生活學習與輔導四 0(2)
三年級	上 9 (11)	自動機與形式語言 3(3)	作業系統 3(3)			大學生活學習與輔導五 0(2)
			演算法 3(3)			
	下 11 (15)		資訊專題 I 2(4)	資料庫系統 3(3)	計算機結構 3(3)	大學生活學習與輔導六 0(2)
				編譯程式設計 3(3)		
四年級	上 2 (6)		資訊專題 II 2(4)			大學生活學習與輔導七 0(2)
	下 0 (2)					大學生活學習與輔導八 0(2)

碩士班(8(18):學分(時數))修課架構與流程表：

	核心課程	
一年級	上 1(2)	論文研討(I)1(2)
	下 4(8)	論文研討(II)1(2)
		論文寫作 2(2)
		獨立研究(一)1(2)
		碩士論文 (I)0(2)
二年級	上 2(6)	論文研討(III)1(2)
		獨立研究(二)1(2)
		碩士論文 (II)0(2)
	下 1(2)	論文研討(IV)1(2)

1.2 選修課程:

大學部(30 學分)

選修課程區分為 3 個領域，包含基礎核心領域、網路通訊領域、多媒體應用領域、學生修課需要涵蓋三個領域。

碩士班(24 學分)

在課程的規劃上，本碩士班將配合內湖科技園區與南港軟體園區之產業需求面，同時考量資訊科技技術與數位內容產業趨勢。課程設計包含「資訊科學核心課程」以及二大科技產業領域之專精課程—「多媒體應用領域課程」(Multimedia Application)、及「網路通訊領域課程」(Network and Communication)，期使同學之學習與研究與具前景之產業界接軌，以便取得就業競爭優勢。茲將各領域之課程分類如下畢業後具備基本資訊技能外，並可依據興趣修習其他學門的課程。

2.學分規畫表

大學部

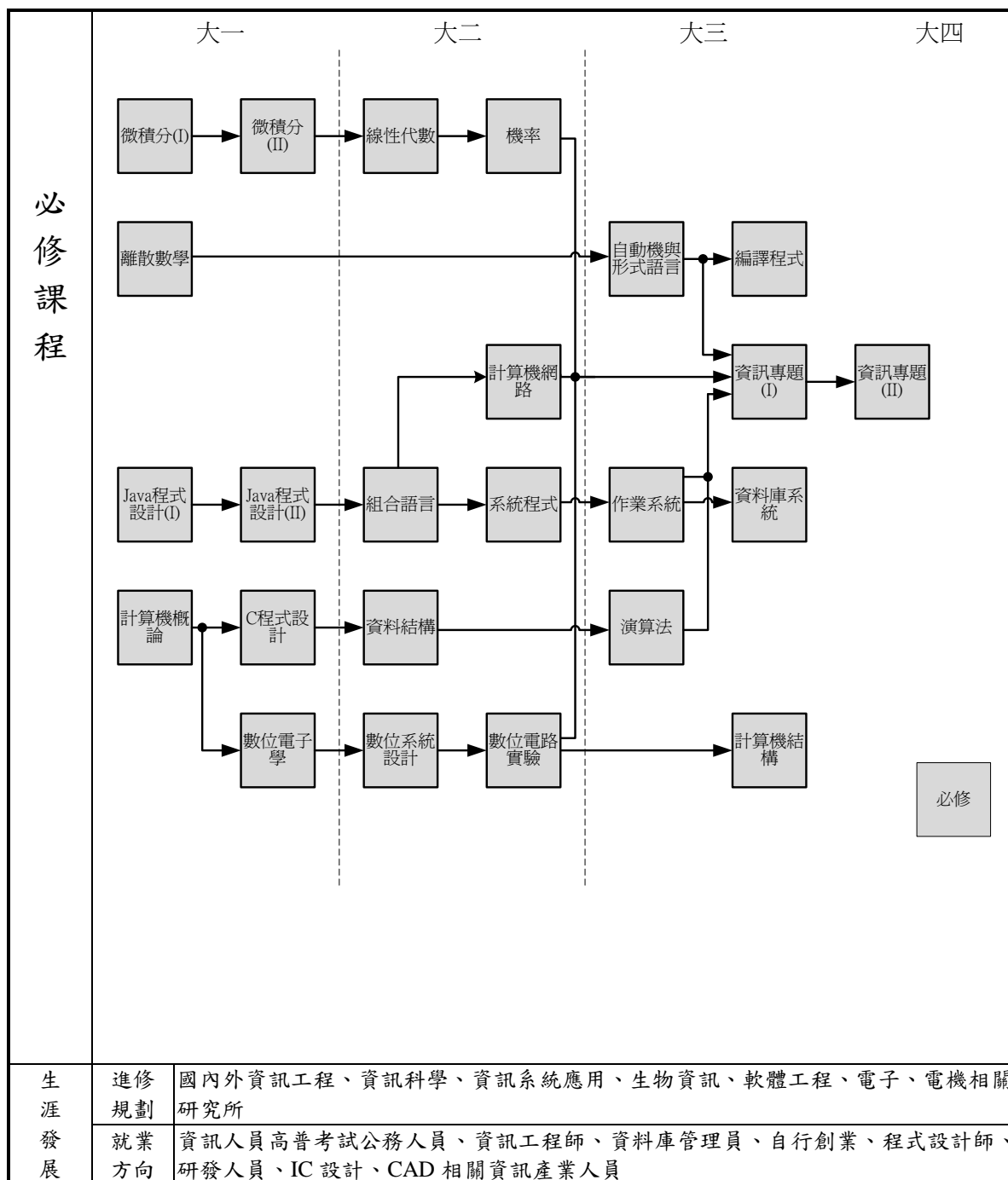
課程類別	通識教育課程		教育學分	系專門課程	總計
	全校共同必修	分類選修			
必修	14~16	0	0	70	
選修	0	12~14	0	30	
合 計	28		0	100	128

碩士班

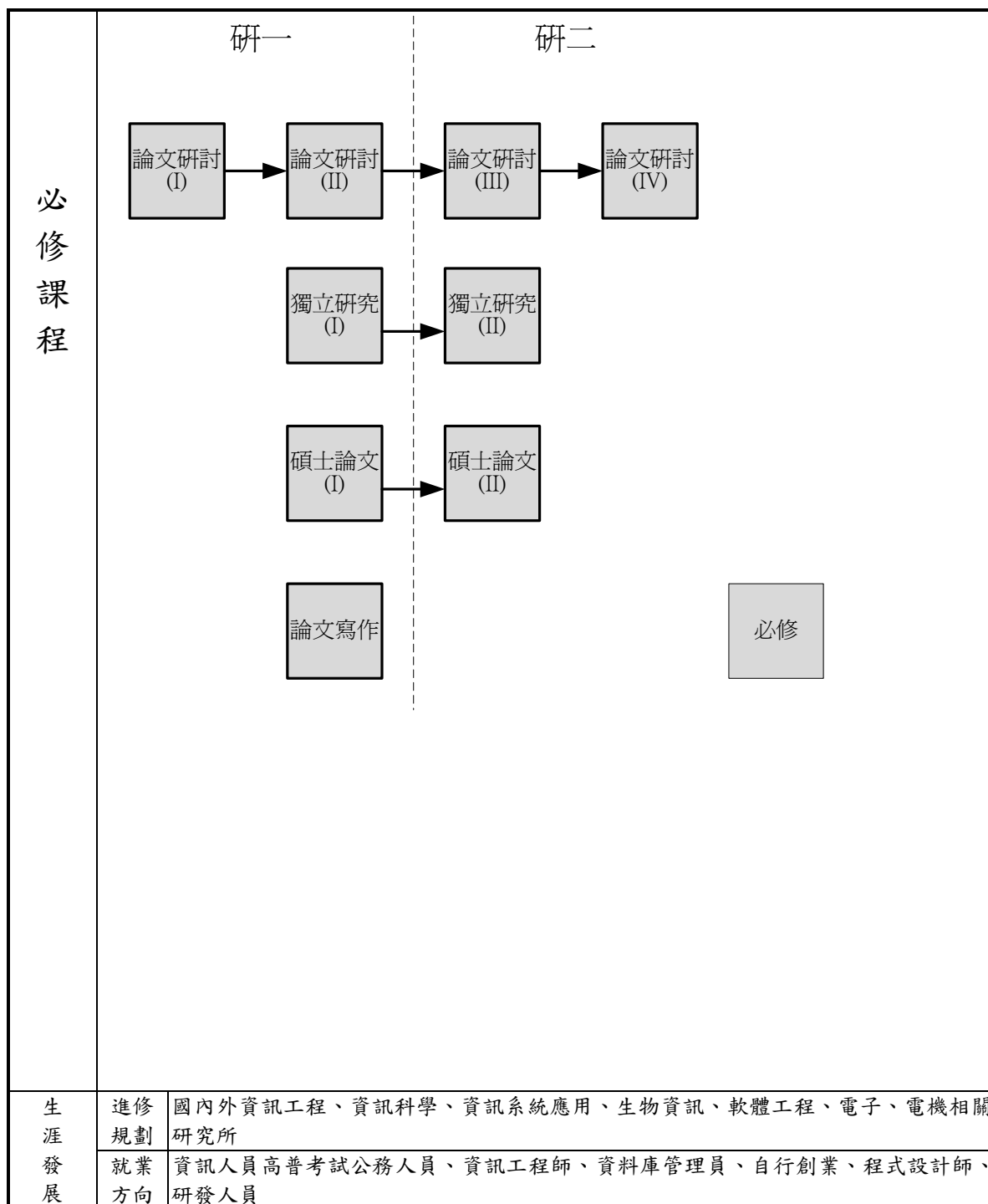
課程類別	通識教育課程		教育學分	系專門課程	總計
	全校共同必修	分類選修			
必修	0	0	0	8	
選修	0	0	0	24	
合 計	0		0	32	32

3. 畢業生未來發展與就業（註：以課程地圖概念呈現）

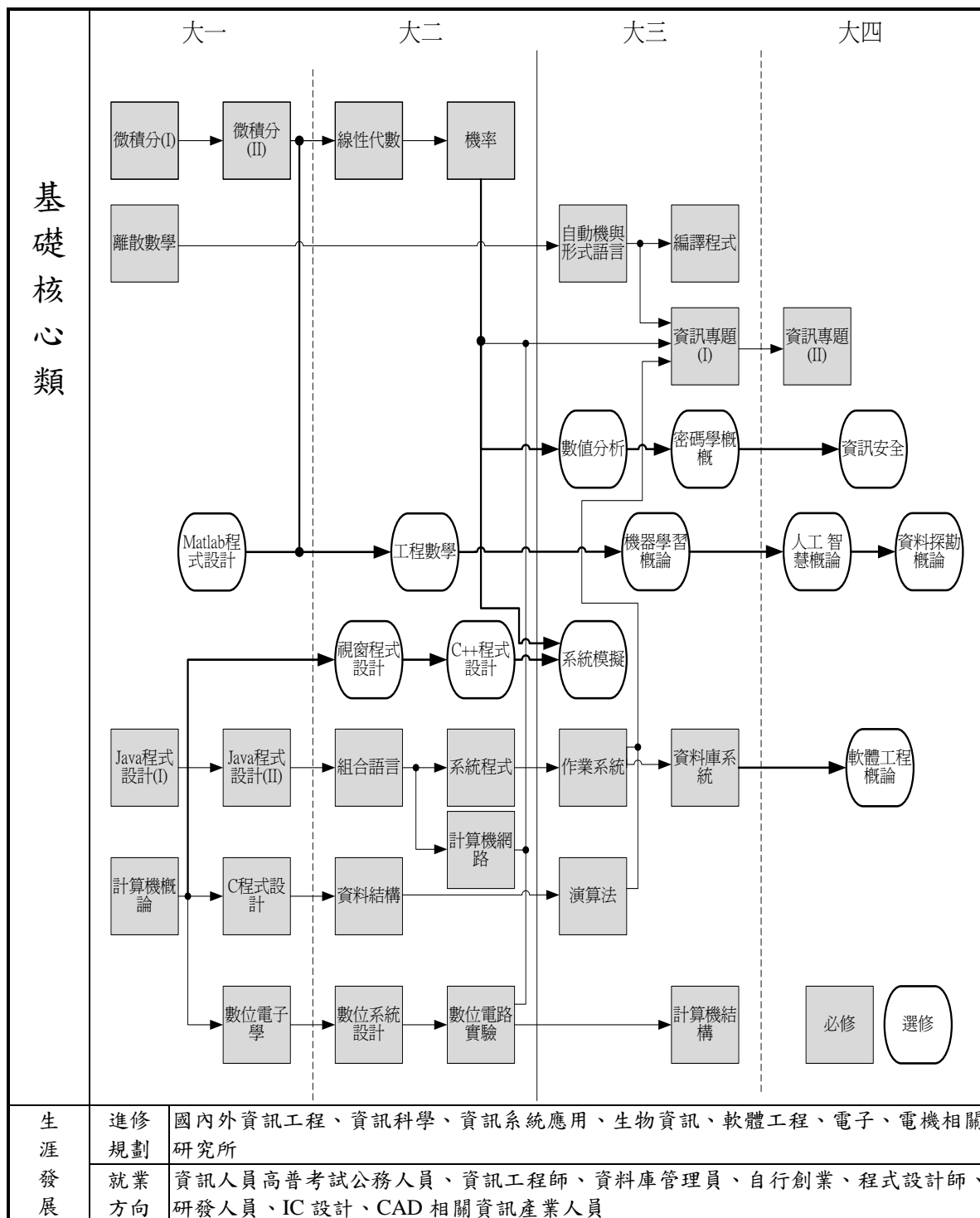
*此課程地圖僅供同學修課之參考，課程間沒有擋修的問題



碩士班

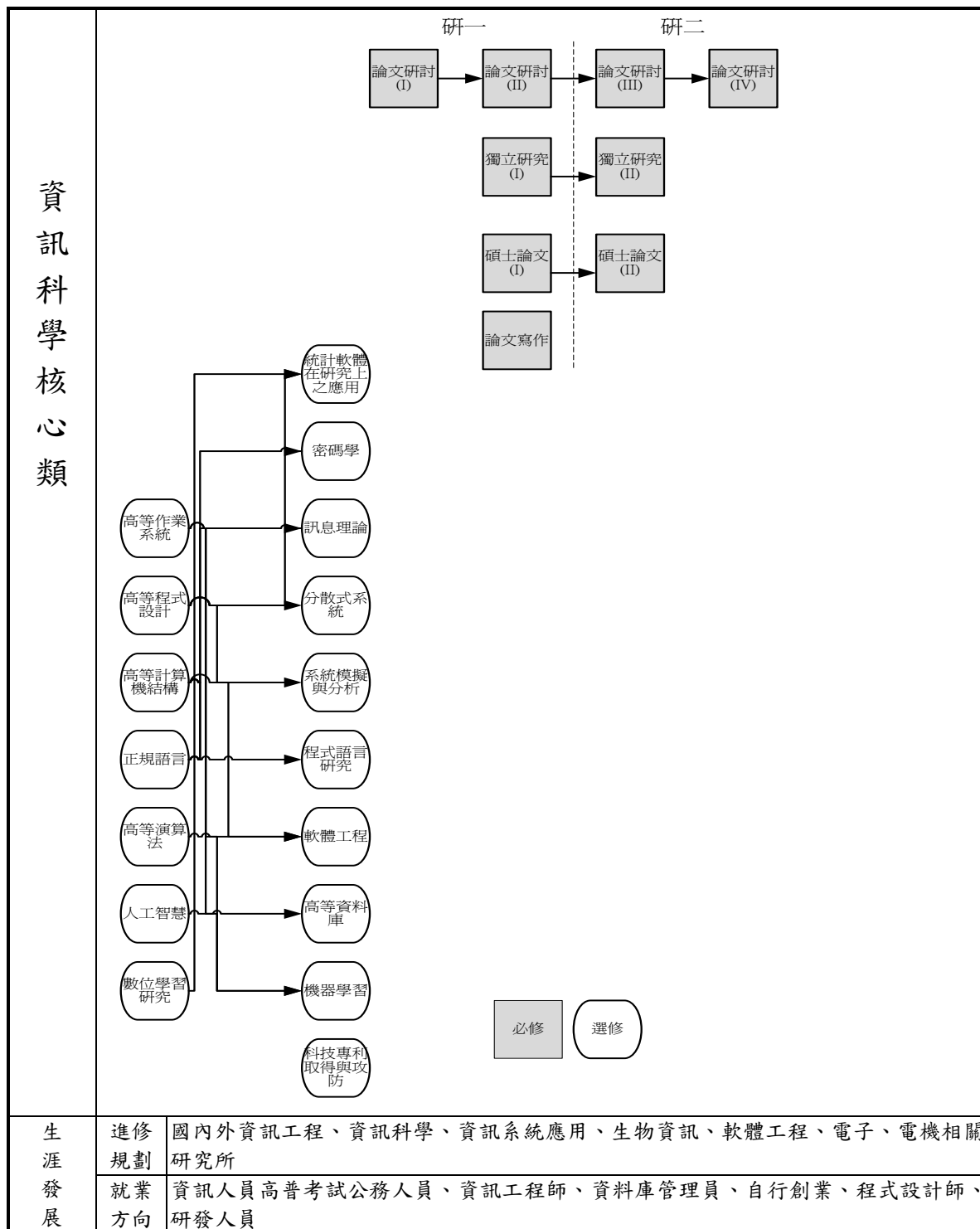


大學部

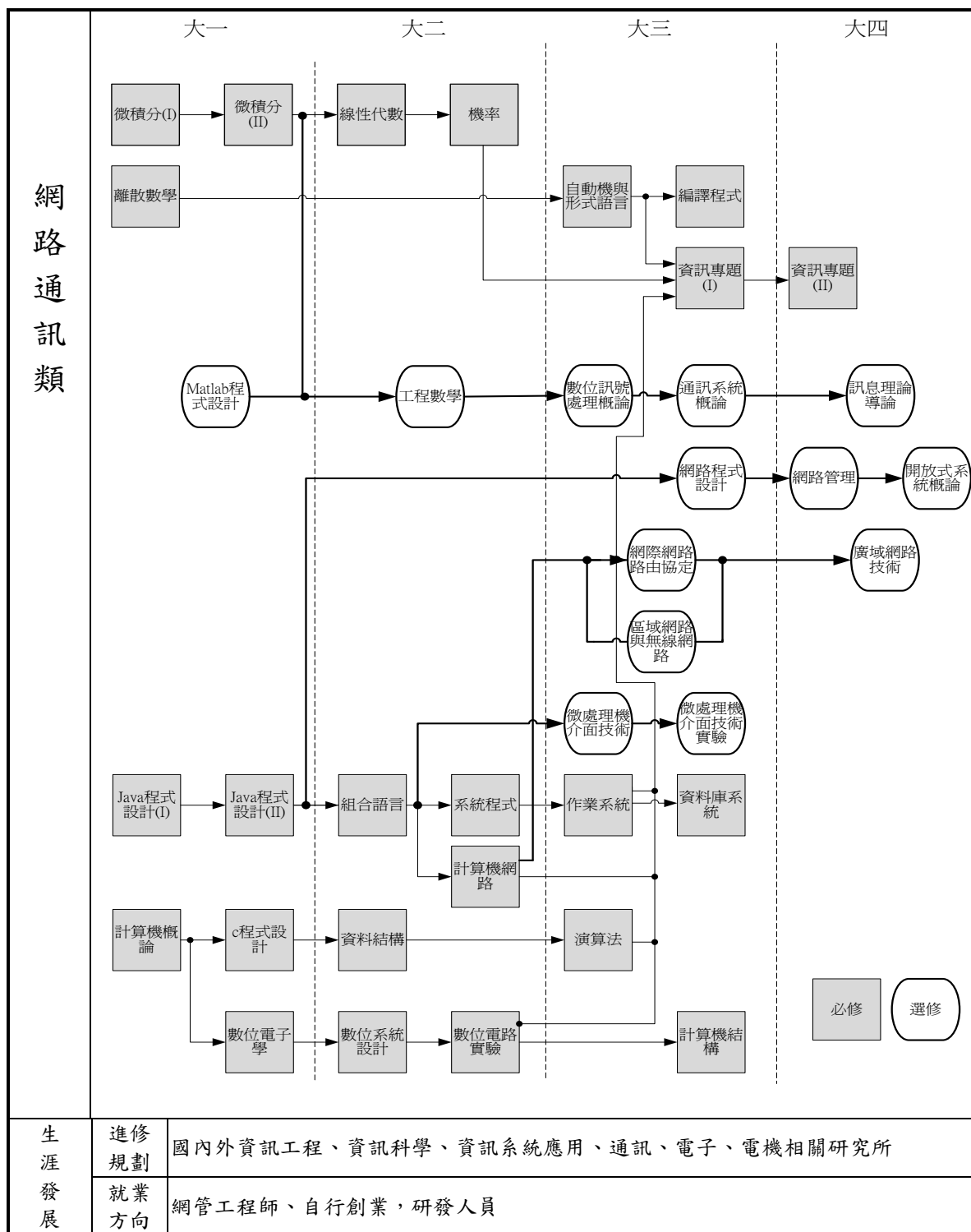


生涯發展	進修規劃	國內外資訊工程、資訊科學、資訊系統應用、生物資訊、軟體工程、電子、電機相關研究所
	就業方向	資訊人員 高普考試公務人員、資訊工程師、資料庫管理員、自行創業、程式設計師、研發人員、IC 設計、CAD 相關資訊產業人員

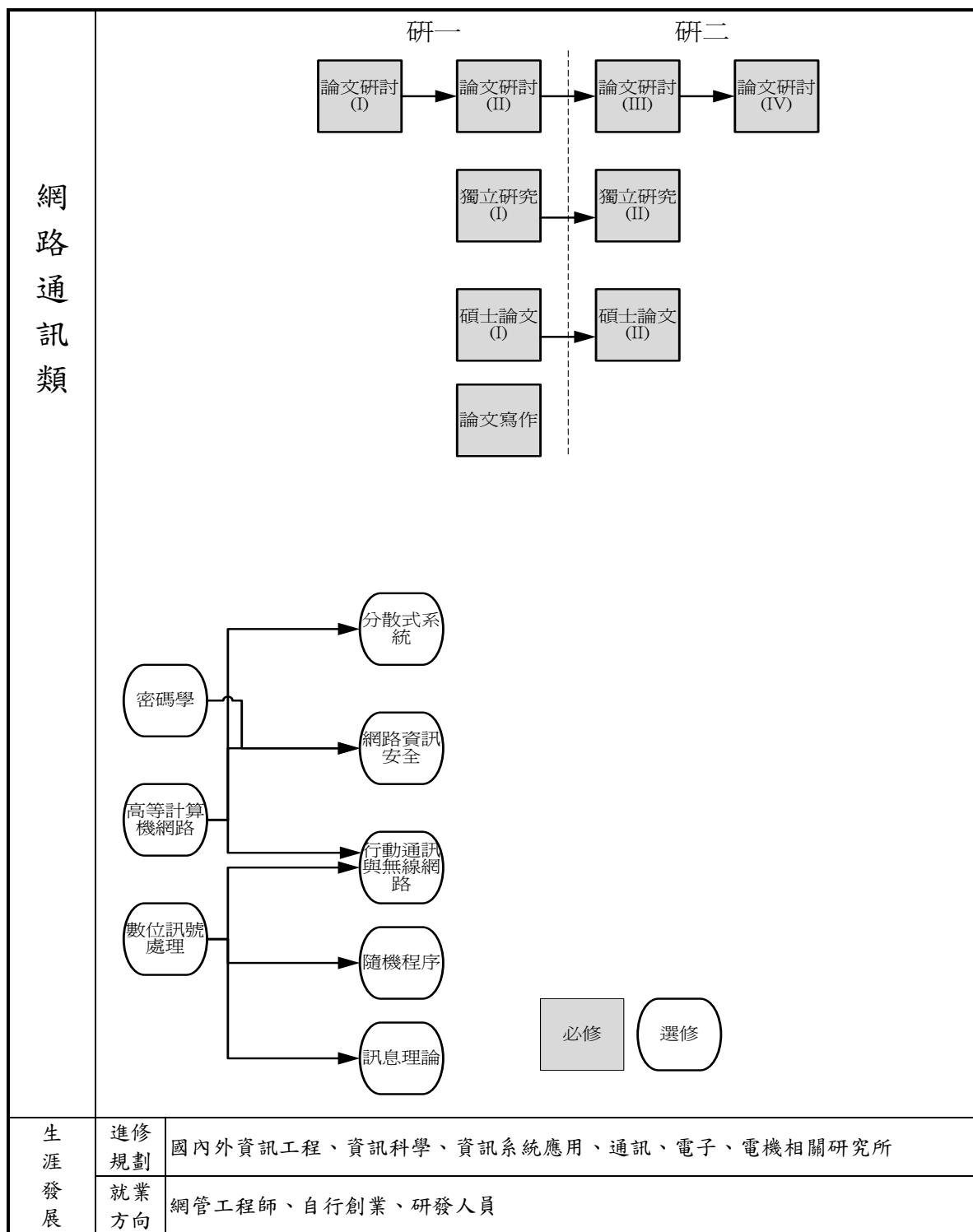
碩士班



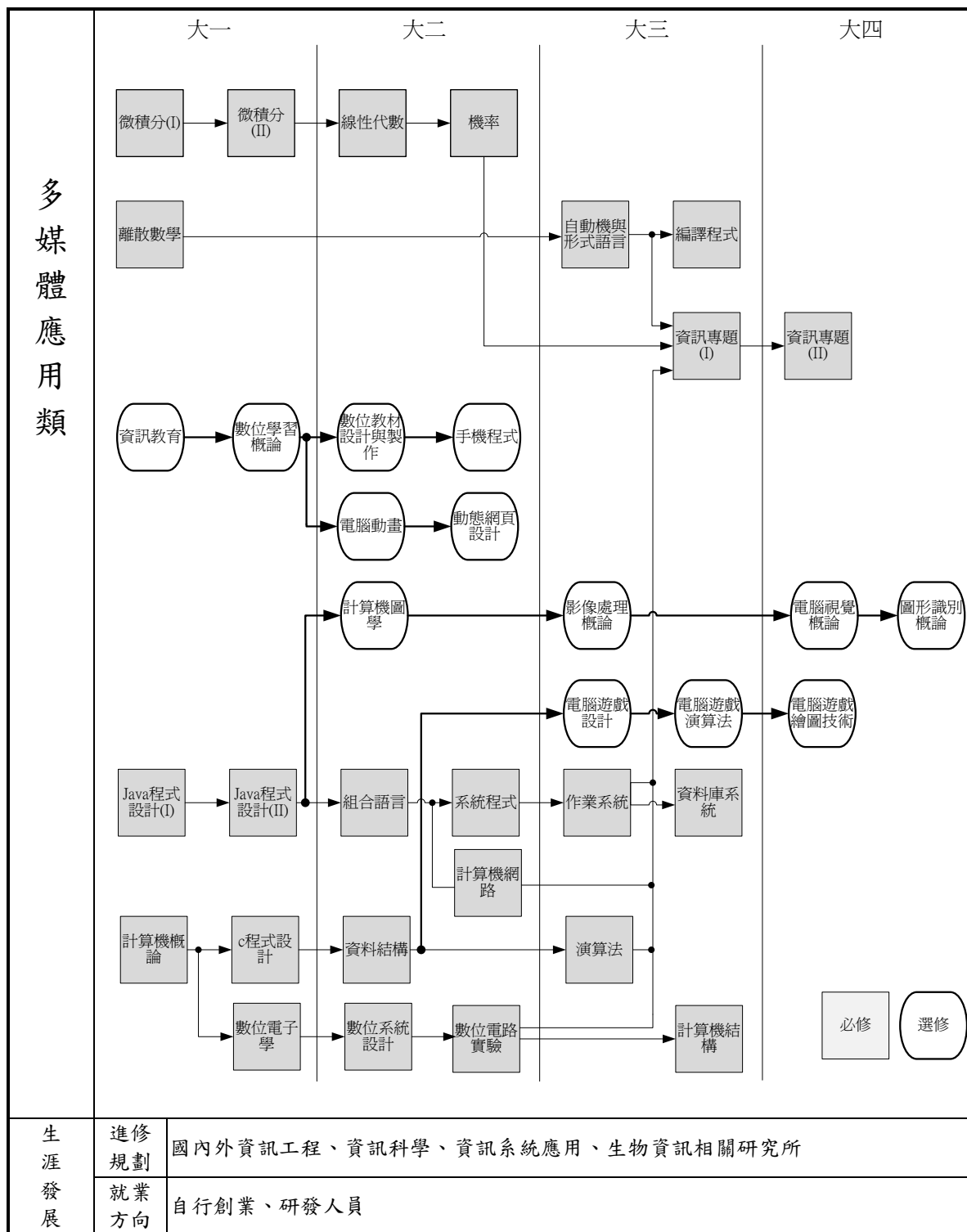
大學部



碩士班



大學部

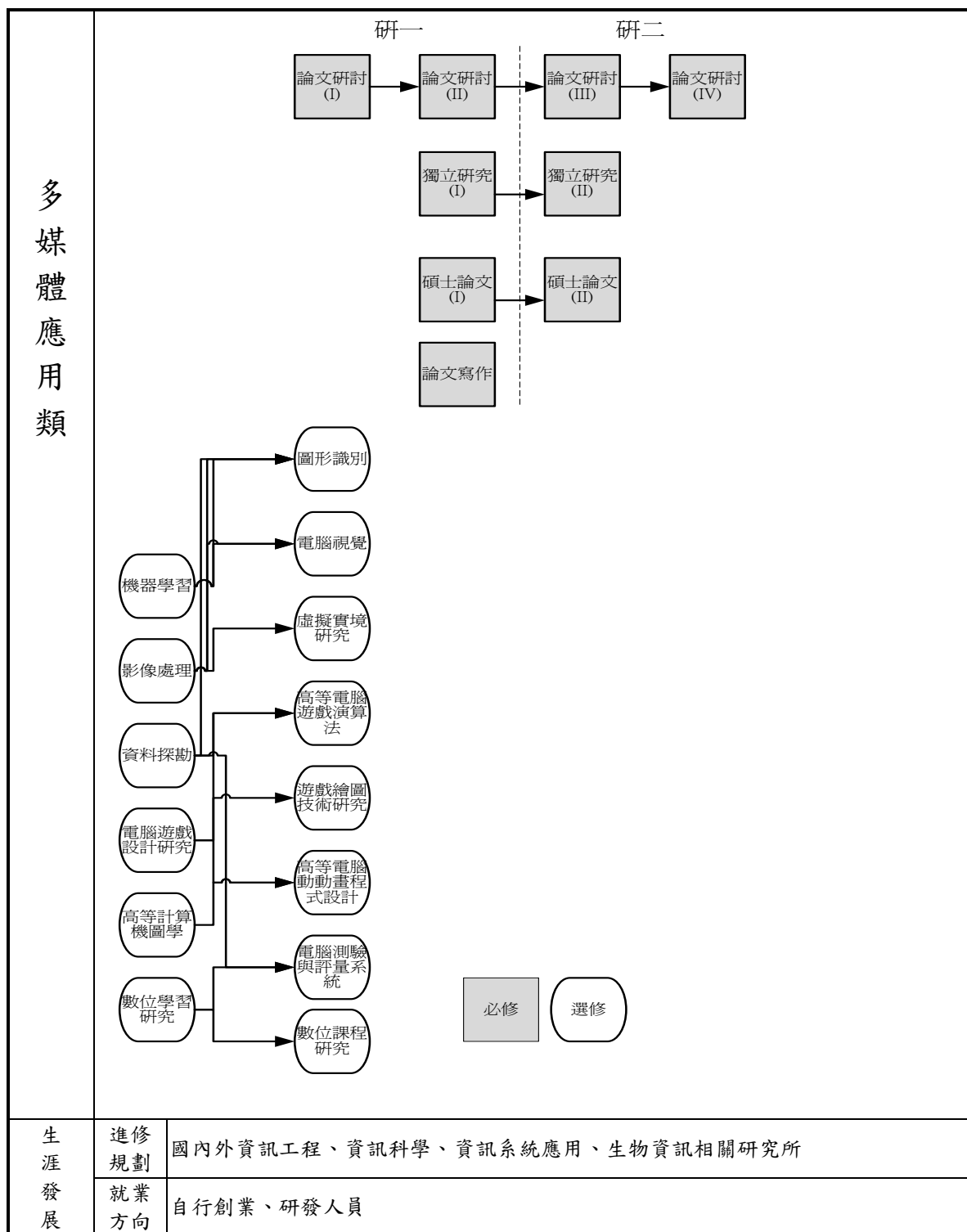


生涯發展

進修規劃
就業方向

國內外資訊工程、資訊科學、資訊系統應用、生物資訊相關研究所
自行創業、研發人員

碩士班



4.修課須知

大學部

- (一)本系畢業學分 128 學分，包含全校共同必修科目 28 學分、專業必修課程 70 學分、以及選修課程 30 學分。
- (二)為培育大學部學生之廣泛資訊知能及技術，將選修之計算機課程分成三大類，且要求學生須修滿 3 個領域，以奠定廣域且紮實之基礎。
- (三)為建立大學生學生實務技術、系統開發及基本研究能力，將「資訊專題」設定為必修課程，且於課程結束前進行公開發表，以驗收學習成果且期望達到相互觀摩學習及成長之成效。

碩士班

本碩士班畢業學分計 32 學分(必修 8 學分+選修 24 學分)，其應修(應選)課程及符合畢業資格之修課相關規定如下：

- (一)學生入學時必須繳交大學部成績單，由研究所碩士班委員會審查該生之程式設計、資料結構、演算法、作業系統、正規語言、計算機結構等六科是否修過大學部以上水準之課程。若有不足之處，必須於畢業前完成補修大學部課程或選修研究所相關科目，未完成者不能畢業。
- (二)學生修習學分至少 1/2 需為所內學分，每學期所（校）外課程最多以一門為限，且須符合學校相關規定。
- (三)入學的第一學年須參加服務學習（每學期 18 小時），以增加實務經驗及對系之認識，且經系主任認定方可通過，未通過者須於第二學年補足，餘以此類推。
- (四)畢業前須取得程式設計相關證照（SCJP，職訓局程式設計乙級技術士或系務會議認可之認證或檢定）或參加相關程式設計比賽獲獎，若未取得上述證照或獲獎，高等程式設計（課程代碼：Z5580）為必修課程。
- (五)碩士生發表論文計畫之前，需參加校內外兩場（含）以上其他研究生之碩、博士論文計劃或正式論文發表會。
- (六)碩士班研究生畢業條件以修畢規定學分，經資格考核通過或在國內外期刊或正式研討會發表一篇文章（含）以上，且發表之文章作者中必需包含至少一位本系專任教授、須以本系名稱刊登，方可提出畢業論文經碩士學位考試通過，始

得畢業。(註 1)

(七)本系專任教師最多每 2 年指導 4 位修習碩士論文課程之碩士班學生。

(八)每學期必須選修「論文研討」課程。如碩士班在二年級上學期完成論文口試，則二年級下學期可免修習論文研討(IV)課程。

註 1：若修業一年半，表現傑出，也就是投稿 SCI, EI 登錄之期刊或研討會錄取，可提早畢業口試。(一般修業標準兩年。)

四、大學部必修科目(共 70 學分)

年級	類別	科目代碼	科目中文名稱	科目英文名稱	開課學期				核心能力					
					學分		時數		1	2	3	4	5	6
					上	下	上	下						
一	系必修	Z6572	大學生活學習與輔導一	Life Learning and Guidance at College-Part 1	0		2		0	0	0	0	40	60
		Z6573	大學生活學習與輔導二	Life Learning and Guidance at College-Part 2		0		2	0	0	0	0	40	60
		Z1808	微積分I	Calculus (I)	4		4		0	10	10	10	60	10
		Z1067	計算機概論	Introduction to Computer Science	3		3		17	17	17	17	16	16
		A0028	Java程式設計(I)	Java Programming(I)	3		3		30	20	10	10	15	15
		Z2583	離散數學	Discrete Mathematics	3		3		0	20	20	20	30	10
		Z1809	微積分II	Calculus (II)		4		4	0	10	10	10	60	10
		Z4779	C程式設計	C Promgramming		3		3	30	20	10	10	15	15
		A0029	Java 程式設計(II)	Java Programming(II)		3		3	30	20	10	10	15	15
		Z4650	數位電子學	Digital Electronics		3		3	0	80	0	0	10	10
二	系必修	Z6574	大學生活學習與輔導三	Life Learning and Guidance at College-Part 3	0		2		0	0	0	0	40	60

年級	類別	科目代碼	科目中文名稱	科目英文名稱	開課學期				核心能力					
					學分		時數		1	2	3	4	5	6
					上	下	上	下						
二年級	必修	Z6575	大學生活學習與輔導四	Life Learning and Guidance at College-Part 4		0		2	0	0	0	0	40	60
		Z2272	線性代數	Linear Algebra	3		3		0	0	10	20	60	10
		Z1863	資料結構	Data Structures	3		3		25	25	10	10	20	10
		Z1631	組合語言	Assembly Language	3		3		40	40	0	0	10	10
		Z4778	數位系統設計	Digital System Design	3		3		0	70	10	0	10	10
		Z5584	機率	Probability		3		3	0	10	20	20	40	10
		Z1071	計算機網路	Computer Network		3		3	0	30	50	0	10	10
		Z0701	系統程式	System Programming		3		3	40	40	0	0	10	10
		Z5391	數位電路實驗	Digital Circuit Laboratory		1		3	0	80	0	0	10	10
三年級	系必修	Z6576	大學生活學習與輔導五	Life Learning and Guidance at College-Part 5	0		2		0	0	0	0	40	60
		Z6577	大學生活學習與輔導六	Life Learning and Guidance at College-Part 6		0		2	0	0	0	0	40	60
		Z5392	自動機與形式語言	Formal Languages and Automata Theory	3		3		10	0	0	0	80	10
		Z0684	作業系統	Operating Systems	3		3		10	60	10	0	10	10
		Z2053	演算法	Algorithms	3		3		20	15	15	10	20	20
		Z1066	計算機結構	Computer Architecture		3		3	0	80	0	0	10	10
		Z5393	資料庫系統	Database Systems		3		3	30	40	0	10	10	10
		Z5395	編譯程式設計	Compiler Design	3		3		60	20	0	0	10	10
		Z5583	資訊專題 (I)	Project in Computer Science (I)		2		4	15	15	15	15	20	20

年級	類別	科目代碼	科目中文名稱	科目英文名稱	開課學期				核心能力					
					學分		時數		1	2	3	4	5	6
					上	下	上	下						
四	系必修	Z6578	大學生活學習與輔導七	Life Learning and Guidance at College-Part 7	0		2		0	0	0	0	40	60
		Z6579	大學生活學習與輔導八	Life Learning and Guidance at College-Part 8		0		2	0	0	0	0	40	60
		Z5396	資訊專題 (II)	Project in Computer Science (II)	2		4		15	15	15	15	20	20
應修習 70 學分														

註：核心能力代號請參閱本系課程規劃之核心能力

五、大學部選修科目(至少 30 學分)

年級	類別	科目代碼	科目中文名稱	科目英文名稱	開課學期				核心能力						備註
					學分		時數		1	2	3	4	5	6	
					上	下	上	下							
一	選	Z3942	Matlab程式設計	Matlab Programming	3		3		40	0	0	40	10	10	基礎核心
		Z1877	資訊教育概論	Introduction to Information Education	3		3		0	0	0	0	50	50	多媒體應用
		Z3966	數位學習概論	Introduction to E-Learning	3		3		0	0	0	40	30	30	多媒體應用
二	選	Z0067	工程數學	Engineering Mathematics	3		3		0	20	20	0	50	10	基礎核心
		Z1070	計算機圖學	Computer Graphics	3		3		0	0	0	80	10	10	多媒體應用
		Z2216	數位教材設計與製作	E-learning Instructional content Design	3		3		0	0	0	80	10	10	多媒體應用
		A0030	視窗程式設計	Windows programming	3		3		25	15	15	15	15	15	基礎核心
		Z3034	手機程式設計	Programming for Mobile Phone	3		3		80	0	0	0	10	10	多媒體應用

年級	類別	科目代碼	科目中文名稱	科目英文名稱	開課學期		核心能力						備註
					學分	時數	1	2	3	4	5	6	
					上	下							
		Z1982	電腦動畫	Computer Animation	3	3	0	0	0	80	10	10	多媒體應用
		Z6289	動態網頁設計	Dynamic Webpage Design	3	3	50	0	0	30	10	10	多媒體應用
		Z6614	C++程式設計	C++ programming	3	3	25	15	15	15	15	15	基礎核心
三選		Z2222	數值分析	Numerical Analysis	3	3	0	0	30	0	60	10	基礎核心
		A0031	網際網路路由協定	Routing Protocols and Concepts	3	3	0	0	80	0	10	10	網路通訊
		Z5398	數位訊號處理概論	Introduction to Digital Signal Processing	3	3	0	80	0	0	10	10	網路通訊
		Z1993	電腦遊戲設計	Computer Game Design	3	3	0	0	0	80	10	10	多媒體應用
		Z5582	系統模擬	System Simulation	3	3	30	0	50	0	10	10	基礎核心
		A0032	區域網路與無線網路	LAN Switching and Wireless	3	3	0	0	80	0	10	10	網路通訊
		Z1805	微處理機介面技術	Microprocessor Interface Design	3	3	0	80	0	0	10	10	網路通訊
		Z1806	微處理機介面實驗	Microprocessor Interface Design Experiment	1	3	0	80	0	0	10	10	網路通訊
		Z5400	影像處理概論	Introduction to Image Processing	3	3	0	0	0	80	10	10	多媒體應用
		Z1376	密碼學概論	Introduction to Cryptography	3	3	50	0	30	0	10	10	基礎核心
		Z2100	網路程式設計	Network Programming	3	3	50	0	30	0	10	10	網路通訊
		Z5401	通訊系統概論	Communication System	3	3	0	80	0	0	10	10	網路通訊
		Z3443	電腦遊戲演算法	Algorithms for Computer Games	3	3	40	0	0	40	10	10	多媒體應用
		Z2401	機器學習概論	Introduction to Machine Learning	3	3	40	0	0	40	10	10	基礎核心

年級	類別	科目代碼	科目中文名稱	科目英文名稱	開課學期		核心能力						備註
					學分	時數	1	2	3	4	5	6	
四	選	Z5402	資訊安全	Information Security	3	3	0	40	40	0	10	10	網路通訊
		Z5404	電腦視覺概論	Introduction to Computer Vision	3	3	0	0	0	80	10	10	多媒體應用
		Z0019	人工智慧概論	Introduction to Artificial Intelligence	3	3	40	40	0	0	10	10	基礎核心
		A0034	廣域網路接取技術	Accessing the WAN	3	3	0	0	80	0	10	10	網路通訊
		Z5408	軟體工程概論	Introduction to Software Engineering	3	3	30	50	0	0	10	10	基礎核心
		Z5409	圖形識別概論	Introduction to Pattern Recognition	3	3	0	0	0	80	10	10	多媒體應用
		Z1791	開放式系統概論	Introduction to Open System	3	3	0	40	40	0	10	10	網路通訊
		Z5410	電腦遊戲繪圖技術	3D Computer Graphics on Game Development	3	3	0	0	0	80	10	10	多媒體應用
		Z5411	訊息理論導論	Introduction to Information Theory	3	3	0	20	30	0	40	10	網路通訊
		Z2102	網路管理	Network Management	3	3	0	0	80	0	10	10	網路通訊
		Z1860	資料探勘概論	Introduction to Data Mining	3	3	40	40	0	0	10	10	基礎核心
應修習 30 學分													

註：核心能力代號請參閱本系課程規劃之核心能力

六、輔系課程(應修 20 學分)

年級	類別	科目中文名稱	科目英文名稱	開課學期				核心能力					
				學分		時數		1	2	3	4	5	6
				上	下	上	下						
一	必	計算機概論	Introduction to Computer Science	3		3		17	17	17	17	16	16
		C程式設計	C Programming		3		3	30	20	10	10	15	15
	選	本系其他開設課程	Others					15	15	15	15	20	20
輔系應修習 20 學分，包含必修 6 學分及本系其他開設課程 14 學分。													

修課順序請與資訊科學系辦公室洽詢規畫。註：核心能力代號請參閱本系課程規劃之核心能力

註：核心能力代號請參閱本系課程規劃之核心能力

七、雙主修課程(應修 40 學分)

年級	類別	科目中文名稱	科目英文名稱	開課學期				核心能力					
				學分		時數		1	2	3	4	5	6
				上	下	上	下						
一	必	計算機概論	Introduction to Computer Science	3		3		17	17	17	17	16	16
		C程式設計	C Programming		3		3	30	20	10	10	15	15
		Java 程式設計(I)	Java Programming (I)	3		3		30	20	10	10	15	15
		Java程式設計(II)	Java Programming (II)		3		3	30	20	10	10	15	15
二		資料結構	Data Structures	3		3		25	25	10	10	20	10
三		演算法	Algorithms	3		3		20	15	15	10	20	20
	選	本系其他開設課程	Others					15	15	15	15	20	20
輔系應修習 40 學分，包含必修 18 學分及本系其他開設課程 22 學分。													

修課順序請與資訊科學系辦公室洽詢規畫。

註：核心能力代號請參閱本系課程規劃之核心能力

八、資訊專題作業要點

100 年一月六日第四次系務會議修正
九十七年四月九日第二次系務會議修正通過
九十六年五月八日第一次系務會議通過
九十六年四月二十六日第一次系籌備會議通過

- (一)臺北市立教育大學資訊科學系（以下簡稱本系）大學部大三下和大四上必修課程資訊專題（以下簡稱本課程）分成兩學期，每學期為 2 學分，4 小時。
- (二)本系專任教師得於每學期選課前，公佈新學期資訊專題研究題目，以供同學參考。
- (三)擬於新學期修習本課程之學生，應於每學期選課前與任一位本系專任教師商定研究題目，並填寫大學部資訊專題同意書（如附件）。
- (四)本系專任教師最多指導 5 位修習本課程之大學部學生。
- (五)本系專任教師每指導一位修習本課程之學生核算 0.2 鐘點。
- (六)大四上學期期末於系上舉行資訊專題成果發表會。
- (七)資訊專題報告繳交相關規定：
 - 1. 每一作品需撰寫內文二十頁(含)以上之報告，格式為.doc。
 - 2. 需加上封面、中英文摘要、目次、圖/表目次、參考文獻(不計算在二十頁中)。
 - 3. 需請指導教授指導且修正，最後作品及報告之確認亦須由指導教授簽名。
 - 4. 請同學簽署著作同意書，本系將作品及報告放置於網站並以紙本型式出版。
 - 5. 請繳交作品之電子檔(至少包含報告及 ppt)，未繳交者，本系不予簽署畢業離校手續單。
- (八)本規定經本系系務會議通過後，送教務處核備後實施，修正時亦同。
- (九)附件：資訊專題同意書、大學部專題報告審查表(請見系網站)。

九、碩士班課程

課程規劃內容如下表：

（備註中「核心」代表資訊科學核心課程、「多媒體應用」代表多媒體應用領域課程、「網路通訊」代表網路通訊領域課程）

年級	類別	科目代碼	科目中文名稱	科目英文名稱	開課學期				核心能力						備註
					學分		時數		1	2	3	4	5	6	
					上	下	上	下							
一	必修	Z4345	論文研討(I)	Seminar (I)	1		2		15	15	15	15	20	20	核心
		Z4345	論文研討(II)	Seminar (II)		1		2	15	15	15	15	20	20	核心
		Z5581	論文寫作	Thesis Writing		2		2	15	15	15	15	20	20	核心
		Z1391	獨立研究(一)	Independent Study (I)		1		2	15	15	15	15	20	20	核心
		Z4646	碩士論文(I)	Master's Thesis(I)		0		2	15	15	15	15	20	20	核心
二		Z4345	論文研討(III)	Seminar (III)	1		2		15	15	15	15	20	20	核心
		Z5312	論文研討(IV)	Seminar (IV)		1		2	15	15	15	15	20	20	核心
		Z1392	獨立研究(二)	Independent Study (II)	1		2		15	15	15	15	20	20	核心
		Z4647	碩士論文(II)	Master's Thesis(II)	0		2		15	15	15	15	20	20	核心
	選修	Z5580	高等程式設計	Advanced Computer Programming	3		3		50	20	0	0	20	10	核心
		Z3944	正規語言	Formal Language	3		3		10	0	0	0	60	30	核心
		Z5579	高等作業系統	Advanced Operating System	3		3		0	60	0	0	20	20	核心
		Z3945	高等演算法	Advanced Algorithm	3		3		10	0	0	0	50	40	核心
		Z4659	高等計算機結構	Advanced Computer Architecture	3		3		0	60	0	0	20	20	核心
		Z2400	機器學習	Machine Learning	3		3		30	0	0	30	20	20	核心

年級	類別	科目代碼	科目中文名稱	科目英文名稱	開課學期				核心能力						備註
					學分		時數		1	2	3	4	5	6	
					上	下	上	下							
		Z4658	高等資料庫系統	Advanced Database System	3		3		30	30	0	0	20	20	核心
		Z0702	系統模擬與分析	System Simulation and Modeling	3		3		10	20	30	0	20	20	核心
		Z0156	分散式系統	Distributed System	3		3		0	30	30	0	20	20	核心
		Z0018	人工智慧	Artificial Intelligence	3		3		30	30	0	0	20	20	核心
		Z2957	軟體工程	Software Engineering	3		3		20	40	0	0	20	20	核心
		Z3445	科技專利取得與攻防	The Patent Writing and Defense for Technology	3		3		0	0	0	0	50	50	核心
		Z1736	程式語言研究	Computer Language Research	3		3		10	0	0	0	60	30	核心
		Z5592	統計軟體在研究上應用	Statistics Package Application on Research	3		3		20	0	0	0	50	30	核心
		Z0661	行動通訊與無線網路	Mobile Communications and Wireless Networks	3		3		10	0	30	0	30	30	網路通訊
		Z4780	高等計算機網路	Advanced Computer Network	3		3		0	0	50	0	25	25	網路通訊
		Z5591	隨機程序	Random Processing	3		3		0	0	40	0	30	30	網路通訊
		Z1238	訊息理論	Information Theory	3		3		0	0	40	0	30	30	網路通訊
		Z5578	網路資訊安全	Network Information Security	3		3		0	0	50	0	25	25	網路通訊
		Z4656	密碼學	Cryptography	3		3		10	0	30	0	30	30	網路通訊
		Z5577	高等電腦動畫程式設計	Advanced Computer Animation Programming	3		3		0	0	0	50	25	25	多媒體應用
		Z2207	影像處理	Image Processing	3		3		0	0	0	50	25	25	多媒體應用
		Z1257	高等計算機圖學	Advanced Computer Graphics	3		3		0	0	0	50	25	25	多媒體應用

年級	類別	科目代碼	科目中文名稱	科目英文名稱	開課學期				核心能力						備註
					學分		時數		1	2	3	4	5	6	
					上	下	上	下							
		Z1991	電腦視覺	Computer Vision	3		3		0	0	0	50	25	25	多媒體應用
		Z5398	數位訊號處理	Digital Signal Processing	3		3		0	0	0	50	25	25	多媒體應用
		Z560	資料探勘	Data Mining	3		3		0	0	0	50	25	25	多媒體應用
		Z5576	虛擬實境研究	Study on Virtual Reality	3		3		0	0	0	50	25	25	多媒體應用
		Z5575	圖形識別	Pattern Recognition	3		3		0	0	0	50	25	25	多媒體應用
		Z3967	電腦遊戲設計研究	Advanced Study in Computer Game Design	3		3		0	0	0	50	25	25	多媒體應用
		Z4657	高等電腦遊戲演算法	Advanced Algorithms for Computer Games	3		3		0	0	0	50	25	25	多媒體應用
		Z4782	遊戲繪圖技術研究	Study of Game Graphics	3		3		0	0	0	50	25	25	多媒體應用
		Z2218	數位學習研究	Study of E-learning	3		3		0	0	0	40	30	30	多媒體應用
		Z3946	數位課程研究	Study of Cyber Curriculum	3		3		0	0	0	40	30	30	多媒體應用
		Z4358	電腦測驗與評量系統	Computer-Based Test and Assessment	3		3		0	0	0	40	30	30	多媒體應用
			其他						15	15	15	15	20	20	
選修課程應修習 24 學分															